



FANDOM



JUEGOS



PELÍCULAS



WIKIS



CREAR UN WIKI

ADVERTISEMENT



INICIAR SESIÓN

REGISTRARSE

Los Backrooms

1113 PÁGINAS



en: Niveles, Dificultad de supervivencia?, Cluster I, y 7 más

Nivel 777, "Un Juego de Azar"



INICIA SESIÓN PARA EDITAR



Dificultad de Supervivencia
Clase Indeterminada



- » Propiedades misteriosas
- » Información desconocida
- » Entidades indocumentadas

El Nivel 777 es una calle bordeada de casinos, todos los cuales apuestan al extremo.

Descripción

El Nivel 777 consiste en una calle, que está rodeada



de casinos. La calle en sí es bastante corta, con solo 14 kilómetros. Los edificios se alinean a los lados y marcan los extremos de la calle. No hay callejones, y todos los intentos de escalar los edificios para acceder al otro lado han fallado. Se puede ingresar a todos los edificios, y todos son mucho más grandes por dentro que por fuera.



Una parte del lobby.

Cuando ingrese por primera vez al **nivel 777**, se encontrará dentro de un edificio etiquetado como "El vestíbulo". El vestíbulo es el edificio más pequeño de este nivel, siendo un vestíbulo de tamaño medio. Al salir, también puede usar The Lobby, siempre que no esté endeudado. El vestíbulo está construido para parecerse a una entrada real, con áreas para sentarse. Esta área se considera una puerta de entrada y está atendida por entidades similares a humanos, que trabajan para ayudarlo de cualquier manera posible.

Una vez que salga de The Lobby hacia la calle, notará muchos casinos a su alrededor. Todos los casinos tienen apuestas altas, pero cuanto más

avanzas por la calle, más aumentan las apuestas. Hay otros humanos alrededor, sin embargo, todos parecen ser cáscaras, sin voluntad de hacer nada más que apostar. A pesar de esto, estas cáscaras aún tendrán voluntad de ganar, junto con su voluntad de vivir. Los crupieres siguen este palo y tienden a jugar a su favor.



Un grupo de máquinas tragamonedas dentro de "Cheshire Casinos"

Muy pocos de los casinos permanecen permanentemente en este Nivel. A veces, un casino simplemente puede desaparecer en un abrir y cerrar de ojos. Será reemplazado inmediatamente por un nuevo casino, que varía del casino original. Esto puede suceder incluso con personas adentro. Por lo tanto, si un casino no figura en la lista a continuación, puede ser peligroso ingresar al casino. A veces, estos casinos pueden regresar, sin embargo, no tendrán ningún rastro de las personas que estuvieron allí antes. Se supone que cualquiera que desaparezca está muerto.

Cada Casino tiene la propiedad única de capacidades de flexión de la realidad. Estas capacidades pueden manifestar cualquier objeto dentro de Los Backrooms. El dinero rara vez se juega, ya que muchos prefieren apostar cosas como partes del cuerpo, recuerdos preciosos o sus propias vidas para "subir las apuestas". Debido a esto, el **Nivel 777** es útil si necesita obtener un artículo rápidamente.

Dependiendo del casino al que vayas, encontrarás que diferentes crupieres pueden apostar a diferentes cantidades. Los casinos fuera de The Lobby se consideran los más seguros, ya que apuestan materiales, comida y agua. Tienen el menor tráfico y no tienen respeto por The Deal. Sin embargo, cuanto más avanzas por la calle, más aumentan las apuestas de los casinos, desde recuerdos hasta partes del cuerpo, humillación pública e incluso la esclavitud total.

Casinos conocidos

Un casino que alguna vez se llamó "Tokyo Poker". Actualmente se desconoce su paradero

casinos

- El Consejo de Morgana
- El Consejo de Morgana es un conjunto de 7 entidades, todas extremadamente poderosas y capaces de doblegar la realidad a su voluntad. Los 7 miembros son muy apreciados por todos en este piso, y todos tienen personalidades extremadamente diferentes. La lista de miembros es la siguiente.

El Consejo de Morgana

El(los) presidente(s):

- Las cuatro propuestas actuales se enumeran a continuación. Tenga en cuenta que los presidentes no pueden tener una firma, por lo que no hay firma presente. El (los) presidente (s) es (son) un jugador (es) supremo (s), y ninguno ha perdido una apuesta. El(los) presidente(s) pueden ser varias Entidades o una sola Entidad. También existe la posibilidad de que el/los presidente(s) no exista(n).

el presidente

Bases, Puestos Avanzados y Comunidades:

los jugadores

- Este grupo consta de alrededor de 150-200 vagabundos, todos los cuales están invertidos en juegos de azar. Algunos de ellos juegan en casinos de menor rango, otros en casinos de mayor rango, pero todos juegan. Rara vez abandonan la sala y algunos de ellos se convierten en esclavos de los casinos.

M.E.G. Avanzada

- Un puesto avanzado de MEG establecido en el centro. Es bastante pequeño y sirve como advertencia para los nuevos vagabundos, lo que les permite saber qué esperar. Más allá de eso, observan los procedimientos que ocurren durante las apuestas.

Entradas y Salidas:

Entradas

El **Nivel 777** es único porque no se puede acceder a él a través de una entrada. Solo alguien con ganas de apostar por jugar puede llegar al **Nivel 777**. Más allá de eso, solo se ha notado otra entrada, que es extremadamente difícil de seguir. Una vez que ingrese al Nivel 98, puede ubicar a un hombre que se destaca por tener un ojo perdido, cubierto por un parche en el ojo. Ocasionalmente, un tentáculo puede sobresalir del parche en el ojo. Si le pides a este hombre que juegue, jugará contigo. Sus habilidades están ligeramente por debajo del Consejo de Morgana, así que ten cuidado, no lo desafíes a la ligera. Si gana, aparecerá directamente fuera de Morgana Casinos. Si pierde, simplemente le preguntará si desea volver a jugar. Juega bajo, nunca más que una botella de agua de almendras. Si decide no volver a jugar, puede volver en cualquier momento para jugar una vez más.

Salidas

Hay muchas formas de salir del **Nivel 777**, sin embargo, la forma más sencilla es simplemente salir por EL Lobby. Esto hará que emerjas en **The Hub** o en el **Nivel 0**. Algunos casinos de rango medio te transportarán a niveles específicos en caso de que ganes. Si te apuestas a irte del **Nivel 777** en cualquiera de los Casinos en The

Big 3, lo transportarán al **Nivel 4**. Entrar a The Tarot Room sin permiso puede hacer que emerja en el **Nivel 6**, aunque esto solo sucede alrededor del 20% del tiempo. Cuando juegas a la ruleta con fallos, a veces, puedes fallar a un nivel aleatorio, sin motivo alguno. Lo mismo se aplica a **Poker_GLITCH_executeprogramDELETE**. Cuando juegues a Pen Pals Deluxe!, si pierdes a la vista de la ruptura de la relación, serás transportado a un nivel Quantum Stable aleatorio.

[Mostrar autor y créditos](#)

[Ocultar autor y créditos](#)

CATEGORÍAS



El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.



EXPLORAR PRODUCTOS

[Fandom](#)

[Muthead](#)

[Fanatical](#)

SÍGUENOS



VISTA GENERAL

[¿Qué es Fandom?](#)

[Acerca de](#)

[Empleo](#)

[Prensa](#)

[Contactar](#)

[Términos de uso](#)

[Política de privacidad](#)

[Mapa del sitio global](#)

[Mapa del sitio local](#)

COMUNIDAD

[Comunidad Central](#)

[Soporte](#)

[Ayuda](#)

[No vender mi información](#)

PUBLICIDAD

[Kit de medios](#)

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.



Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

[VER SITIO MÓVIL](#)